**Projekt 2048 Multiplayer - Pflichtenheft**

Auftragsbeschreibung

Für Herrn Rogge wird die Anwendung 2048 als Singlepage für Multiplayer entwickelt.

# SOLL-Zustand

Es wird eine Singlepage Multiplayer-Anwendung für die Anwendung 2048 erstellt.

# Anforderungen

Es wird eine spielbare Multiplayer-Anwendung 2048 erstellt. Die Spielfeldgröße enthält viermal vier Zahlenelemente. Mindestens zwei Spieler und maximal 24 Spieler können das Spiel zeitgleich spielen. Wenn mehr als zwei Spieler in der aktuellen Session sind, werden die Highscores in einer Liste angezeigt. Client und Service sind getrennt(aka verteilte Anwendung). Die zu verwendende Programmiersprachen zur Erstellung können frei gewählt werden. Eine Datenbank speichert die Highscores und ein UseCase-Diagramm wird erstellt.