**Projekt 2048 Multiplayer - Pflichtenheft**

Auftragsbeschreibung

Für Herrn Rogge wird die Anwendung 2048 als Singlepage für Multiplayer entwickelt.

# SOLL-Zustand

Es wird eine Singlepage Multiplayer-Anwendung für die Anwendung 2048 erstellt.

# Anforderungen

Es wird eine spielbare Multiplayer-Anwendung 2048 erstellt. Die Spielfeldgröße enthält vier mal vier Zahlenelemente, welche man über den Server auch verändern kann. Die Maximale Anzahl an Spielern kann über eine Änderung in der Konfigurationsdatei festgelegt werden. Wenn mehr als zwei Spieler in der aktuellen Session sind, werden die Highscores in einer Liste angezeigt. Client und Service sind getrennt (aka verteilte Anwendung). Für den Server wurde als Programmiersprache C# .Net Core gewählt. Der Client wurde mithilfe von HTML, TypeScript und SCCS erstellt. Eine MySQL-Datenbank speichert die Highscores und ein UseCase-Diagramm wurde erstellt.